



## TERMO DE RETIFICAÇÃO

MODALIDADE: PREGÃO PRESENCIAL Nº 210128.01-PP01  
PROCESSO Nº 210128.01-PP01

**OBJETO:** Contratação de instituição financeira para prestação de serviços bancários, incluindo o pagamento da folha de salário dos agentes públicos ativos, inativos e pensionistas do poder executivo municipal, incluindo-se aqueles que vierem a ser admitidos durante o prazo de execução do contrato, bem como para a operacionalização de empréstimo consignado dos servidores do município de Forquilha/CE

A Prefeitura Municipal de Forquilha, por intermédio do Pregoeiro, de acordo com as condições estabelecidas no edital supracitado, observadas as disposições contidas na Lei 8.666/93 e suas alterações posteriores, torna público para conhecimento e esclarecimentos dos interessados, que houve a seguinte alteração no edital de Pregão Presencial em epígrafe;

### 1. DA ALTERAÇÃO

**Onde Lê-Se:**

TERMO DE REFERÊNCIA

12.4 - O valor total da proposta apresentada não poderá ser inferior resultado R\$ 570.375,30 (quinhentos e setenta mil trezentos e setenta e cinco reais e trinta centavos), e deverá ser líquido, não cabendo ao licitante a retenção de parcela ou percentual a qualquer título.

**Leia -Se:**

TERMO DE REFERÊNCIA

12.4 - O valor total da proposta apresentada não poderá ser inferior resultado R\$ 600.922,07 (seiscentos mil, novecentos e vinte e dois reais e sete centavos), e deverá ser líquido, não cabendo ao licitante a retenção de parcela ou percentual a qualquer título.

### **2. DOS PRAZOS:**

Devido as alterações sofridas nas especificações do objeto em comento e em observância ao Art. 21, IV, inciso 4 da Lei 8.666.93 e suas alterações o Pregoeiro reabre os prazos inicialmente estabelecidos ficando;

Data da Abertura: 23 de fevereiro de 2021  
Horário: 09:00 horas



### 3. DAS DEMAIS ALTERAÇÕES

Ficam mantidas todas as demais condições do Edital no que não colidirem com essa Retificação.

*Edgleison Silveira Marinho*  
Edgleison Silveira Marinho  
Pregoeiro da Prefeitura Municipal de Forquilha